

<https://eps-42.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article68>



# BASKET CYCLE 3

- Les modules -

Date de mise en ligne : jeudi 6 novembre 2014

---

Copyright © EPS 42 - Tous droits réservés

---

### COMPETENCE ATTENDUE :

Sur un terrain délimité, dans un match 4 contre 4 :

opérer des choix pertinents d'actions (sans dribble) permettant de récupérer, conserver et faire progresser le ballon vers le panier adverse pour rechercher collectivement le gain du match en respectant les règles de jeu  
défendre son propre panier  
arbitrer en appliquant et en nommant les règles définies

### ENJEUX :

Savoir faire progresser le ballon sans le perdre afin d'avoir la position de tir la plus efficace.  
Savoir faire une passe à un partenaire et réceptionner la passe d'un partenaire.  
Tirer au panier de manière efficace.  
Savoir tenir différents rôles (attaquant, défenseur, arbitre, observateur) et effectuer les actions inhérentes à chacun.  
Passer sans problème d'attaquant à défenseur et inversement.  
Se positionner correctement en tant que défenseur pour empêcher l'adversaire d'être en position de marquer.  
Arbitrer un match en expliquant les coups de sifflet donnés et nommer les règles enfreintes.  
Respecter des règles de jeu et les règles de fonctionnement de l'activité.  
Observer ses camarades en fonction de critères préalablement définis  
Etre capable de comptabiliser des points et de dire qui a gagné.

### PRESENTATION DE L'ACTIVITE :

Deux équipes s'affrontent **DANS UN MATCH**.

Pour la situation de référence et les situations d'apprentissage, le dribble est interdit afin de favoriser au maximum la coopération et le démarquage.